

キャラクター名

シキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	18

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	13				

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

金欲	
父の腕	
破棄	
戦火	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミクリへの保護	恋心	3	①②③④⑤	
はるへの嫌悪	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2個目）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね（2個目）		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたには任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
腕		アップリケ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ参照する。支援2か妨害2
				オート			