

キャラクター名

鍾馗 凄十郎

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	首都高の盛り上げ役
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒	探求	衝動	妄想		初期侵食率	38%
出自		経験			邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	0	0	0	1		1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：二輪	4		芸術：			知識：			情報：首都高	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
アーキタイプ車両		ロイス			
デモンズシード		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		神格	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 2 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：衝動判定D+LV個								
オリジン〇ヒューマン	1	2	マイナー					
効果：エフェクト使った達成値+LV								
神殺す刃	1	3	マイナー					
効果：アーキタイプ車両（二輪）								
ヴィークルタックル	1	5	イニシア	至近	単体			
効果：スリップ判定をさせる 難易度に自ヴィークルの攻撃ー相手ヴィークルの装甲 ラウンド1回 シナリオLV回								
原初の灰〇現実改変	2	8	オート	視界	単体		120変異〇妄想	
効果：対象の判定達成値を+or-20する 自分のHP20失う シナリオLV回								
英雄幻想の武器	4	5	セット		自身		120変異〇妄想	
効果：任意の能力値一つ選択 シーン中、アーキタイプ使った選択能力値の達成値+LV*5								
ラピッドシフト	1	2	セット	視界	範囲選択			
効果：対象にジェネシフトさせる 拒否可能 シナリオLV回								
フォーメーション	1	4	セット	至近	範囲選択			
効果：ラウンド中、対象キャラが同エン内なら獲得進行値+1 シナリオLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

首都高に巣食う年齢不詳の陽気なラッパー。
速い・イケてる・Goodを「speedy」 遅い・シャバい・Badを「slowly」と表現する独特の口調がある。
speedyな奴の肩はとことん持つが、slowlyな走り屋は即殺しに来る危険人物 首都高をspeedyだけが存在する美しい世界にしたいんだって。ワケ分かんね
当人曰く、大事なのは実際に速いかどうかではなく、どれだけ真剣に走ってるか否かの世界とのこと。一生懸命漕いでいれば、チビッチの乗る三輪車だってspee
dyだし、ハンパな気持ちで走っていれば、スポーツカーに乗っていようとslowly
正体はオリジンヒューマンのレネビ
元々は走りに独特かつ狂信的な美学を持つ走り屋の一人だったが、首都高に入れ込む内に数多の走り屋の思念や何やら体に取り込んでしまい、最終的に現人神
的なサムシングになった