キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの（アクセサリー）		オート	なし	なし	たからもの、大きなリボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツーつを修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても。ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツーつを修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定出目-1(全体攻撃では自身のみ-1)