

キャラクター名

プレイヤー名

シェリー

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。(連撃による判定込みで)1回だけサイコロの振り直しOK
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に防御1、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		余分なうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する。
腕		たからもの（手鏡）		オート	なし	なし	たからもの、手鏡
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメ+1
メインクラス		狂鬼		ラピッド	0	自身	肉弾マニューバ攻撃判定+1出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	《ガントレット》取得