

キャラクター名

プレイヤー名

ミナミ

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	0	自身	ルルブ参照
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ルルブ参照
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	ルルブ参照
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ルルブ参照
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
頭		火炎ビン		オート	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
頭		うじむし		オート	0	自身	ターン終了時orパート終了時に損傷していたら修復可
頭		ほとけかずら		ジャッジ	1	0～1	支援1か妨害1
頭		リボン（たからもの）		オート			ルルブ参照
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		だるま		オート	0	自身	任意の箇所にダメージ振り分け
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			