

キャラクター名

ハンナ・ガーネット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	7
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	
少年	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹から自分に対する対話判定に+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+2修正)、防御によって軽減されない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ損傷している任意のパーツ2つを選んで元に戻す
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ネックレス		オート	なし	なし	たからもの
胴		チェスの駒		オート	なし	なし	たからもの