

キャラクター名  
クロノ・クロ・クレス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	17
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	630				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	13		32 + 2	5
体	15	敏捷度	11	18		36 + 1	6
		筋力	4	24		43	7
		生命力	5	17		37	6
心	8	知力	12	13		33	5
		精神力	10	15		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	11		
レンジャー	9		
セージ	4		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/フレイル	IB31 p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/フレイル	IB31 p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	IB36 p		p
斬り返し	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
ヴォーバル	
クリレイ	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	20	21	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	イスカイアの魔導甲冑	筋力	26	回避力	-2	防護点	12
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	19				16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 20	10	22	34										
モール	2H	20	1	2d+ 21	12	22	35										
タイラント+1	2H	38	1	2d+ 21	9	26	73										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 19	16

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

<p>— その他メモ</p> <p>After 霧の街の蛮族は、頭目が倒されたことにより纏りを失った。 覇権を求め仲間同士で争ううち、発生した人族の反乱によってあっさりと壊滅する。 現在の地はダーレスブルグ公国の管理下の元、平穏を取り戻そうとしている。</p> <p>一人のナイトメアの名は、蛮族から憎しみと恐怖を、人族からは畏敬と恐怖をもって語られる。 その英雄の行末は……</p> <p>ボーナス 追加経験点 異貌を一度も使用しなかった…5000点 霧の街完全破壊…10000点</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

