

キャラクター名

ルクス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	00最終戦争	どうい立場にいたのだろう？あなたは人類と神話の最後の戦いについての知識と記憶がある。どれほどの惨劇が起こったのか、奮けではあるが……あなたは記憶しているのだ。
能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2
		23少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえ忘れただけれど、その笑みはまだ心に残っている。あなたはそんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
		??敗北	君は負けた。何に？きっと、この世界の運命に。負けて、失ったものは何だったのだろうか。絶対に手放したくなかった"それ"は……一体何だったのだろうか

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョシュア	恋心	3	①②③④⑤	
リュシアン	保護	4	①②③④⑤	
アンブラ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPターン終了時、宝物破損時狂気増加なし
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BPで射撃の最大射程+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ対象
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		たからもの(本)		オート			