キャラクター名	プレイヤー名
薄霧フォース（寄らば切ります）	

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手紙	脚便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの二せた腕は、あの痩せた膝は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが……。
拘束	あなたは縛られている。なぜ？目隠しでもされていたのか、場所も状況もわからない。ただ理不尽に動きが封じられ……それがとても恐ろしい。けれど叫べば恐ろしいものに気づかれるようで……ただ恐怖に涙をこぼすしかなかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
御嬢　夏	恋心	3	①②③④⑤	
中華 ハンテン	独占	3	①②③④⑤	
フロルネ	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。支援３。
				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	コスト	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+１。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		たからもの		オート			個体識別用の首輪
胴		たからもの２		オート			キャロル（NPC）のリボン。遺品。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１