

キャラクター名

銘酒 桃太郎

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN酒造家
	ソラリス					
オブショナル			年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓		初期侵食率	31%
出自	天涯孤独	経験	心の壁		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：知識：酒造	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+3	3	5		
通常コンボ	白兵	5r+8		15		シナリオLv回 範囲(選択)化
100コンボ	白兵	10r+8		27		シナリオLv回 範囲(選択)化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲：	1	合計回避：	0
ウェポンホルダー		ロイス			
コネ：UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
銘酒：酒桃		幻惑の花	P	N	
		霧谷雄吾	P 尊敬	N 恐怖	
		教官	P 感服	N 不快感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 12 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値を-LV(下限値7)								
ディストーション	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：白兵の判定を【社会】で置換								
腐食の指先	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：攻撃が命中した場合、シーン間対象の装甲値を-[LV×5]								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：判定ダイスの出目を一つ10にする。シナリオ3回								
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果：攻撃ダイス+[LV+1]、ダメージ+[LV×3]								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果：戦闘不能を回復。HPを[LV×5]回復。シナリオ1回								
元気の水	1		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果：海外エナドリくらい元気な水が出る。因みに可燃性								
細菌環境操作	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果：酒を醸す。								
竹馬の友	1		メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：エキストラに信頼を得るエフェクト								
成長促進	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果：早く元気にな~れ								
効果：								
効果：								

自身の因子を埋め込んだ桃の木を育て、実った果実を触媒に能力を発動する。
元孤児で若かりし頃の”リヴァイアサン”霧谷雄吾に見出され、エージェントとして養育された。悪辣な環境で幼少期を過ごしたせいかハングリー精神が旺盛。実直な努力家だが自身が認めた相手以外に排他的で一人で居るのを好む。しかし、能力的には他者の支援支援に向いている。能力の発動に触媒を用いる関係で支部の敷地に果樹園を持っており、〈元気の水〉〈細菌環境操作〉《成長促進》等の能力をフル活用して桃を大量生産しており、桃を原材料にした酒、酒桃を開発。UGN内で限定販売している。評判は上々であり、ファンも多くいる。
自身を見出して今の環境を用意してくれた霧谷雄吾を尊敬しており、UGN保守派所属(性格的には改革派より)。なお酒桃は霧谷に優先的に回されている。