

キャラクター名

ヒヨリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	26

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容
最大行動値	10			
能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束か思い出せないけれど。それでも、守らなくてはいけないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。
変異	2	1	3	白い雪、描かれる七面鳥、町に響く陽気な歌、クリスマスツリー、ケーキ、教会の鐘、家族の笑顔、寒くて凍々とした中でも、楽しかった夜の記憶。あの夜は、あなたにとって何か特別なことが起きた気がする……。
改造	1	0	1	現実味のない夢の世界、あなたはそれの世界で誰かと出合った。ドールになって夢を見ることばかそれだろうか？かつての自分のように、体を束縛が求めるのを拒みながら生きていこう。悪夢であるが、幸福の夢であるのならば、目覚めたあととすっきりと忘れてしまおうかしらぬけれど。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	期待	3	①②③④⑤	
シェル	尊敬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	○	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	○	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	○	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	○	妨害1
				オート			↓ポジション、クラススキル↓
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の仲間が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1繰らず代わり、宣言されたマニューバのコストを1としてよい。
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの最終ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			↓強化パーツ↓
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してもよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの