

キャラクター名

プレイヤー名

シェル

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	22

初期配置	煉獄	記憶のカケラ 77：幸福の時 α 24：もしも	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒヨリ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			↓ポジション、クラススキル↓
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目 + 1 してよい
メインクラス		至極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復が可能。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同ダメージに対して複数回は不可。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得。このパーツは強化値に縛られず修復が可能。
		罵声		ジャッジ	1	0～1	妨害1。1ターンに何度でも使用できる。ただし、一回の行動判定に重複して使用できない。
				オート			↓強化パーツ□
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定を含めた中で）1回だけサイコロをふりなおしてもよい。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援 2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2