

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
翼を	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ちゅん	独占	3	①②③④⑤	
pino	保護	3	①②③④⑤	
狐	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	※	長いのでメモ欄へ
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
サブクラス		子守歌		オート			射撃攻撃マニューバの出目-1 コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	1	0〜2	射撃攻撃 1 + 爆発 攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1〜4	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			戦闘終了時このパーツが破損していなければ自分以外の姉妹の基本パーツ3つを損傷前の状態に戻してよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2 戦闘終了時このパーツが破損していなければ任意のパーツ2つを損傷前の状態に戻してよい
胴		バスケット		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1