

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			18	3	レンジャー	1		
	2	敏捷度	7			18	3	アルケミスト	1		
		筋力	4			6 + 2	1	ライダー	4		
体	12	生命力	13			15	2	ウォーリーダー	2		
		知力	4			16 + 2	3	ダークハンター	5		
		精神力	13			25	4				

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指示		
騎獣強化		
HP強化		
ヒーリングスプレー		
陣率：軍師の知略		
強靱たる丈陣1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		7	0	3
グラップラー	0				ソフトレザー				
フェンサー	0				盾		8		1
シューター	0				ラウンドシールド				
					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
					回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スローイングクラブ	1H投	6	1	2d+	1	12	0	11									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	18	54	2d+	0	7	30					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	7/×	2d+	6	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	スマルティエの歡智の腕輪	左手	スマルティエの怪力の腕輪
腰			
足			
その他	知性の指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]