キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１２
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
命	確かにあった。俺の大切な人が、新しい命を宿したこと。彼女の中に違う命がある、父としての覚悟。でも、少年の俺が？あるいは俺の脳は、見た目通りではない人物のものなのか？
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、好きな人のこと、恋のこと。今はなければどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて寂かにほれてくる……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所 １つにつき修正＋１を得る。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに、狂気点１点を加える。舞台上の生存者はパーツ4つを各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を２点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
サブクラス		虚空の玉座		オート			あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１。
腕		アクセサリー		オート			何か文字が彫られた指輪。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１