

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	歌	
		官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂中の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断(相手は切断判定修正-2)
腕		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ可。妨害 1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊していなければ、自分の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		写真		オート			紫髪の少女が写っている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1