

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール グレイブニル		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
[PCグレイブニル]	P	N		
転生体	P	N		
前世記憶	P	N		
超越活性	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
破滅の咆哮	P	N		
究極存在	P	N		

最大財産P:

20

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
HN	1							
効果：衝動判定のダイス+Lv								
生命増強	10							
効果：HP+300								
拒絶領域	3							
効果：被ダメ-25。暴走時のみ適用								
★戦いの予感	1							
効果：行動値+40。ラウンド持続。シナリオ1回、最初のラウンドのみ使用可能。								
爆裂重力【濃縮体】	10							
効果：攻撃力+520。ラウンド持続、被ダメもしくは1回攻撃を当てると解除。								
永劫の力	1							
効果：エフェクトひとつの使用回数+1。シナリオLv回。								
加速する刻	3							
効果：イニシアでメインプロセスを行う。シナリオ3回、ラウンド1回。								
加速する刻Ⅱ	3							
効果：イニシアでメインプロセスを行う。シナリオ3回、ラウンド1回。								
星を飲み干す者	1							
効果：対象に6Dのダメージを与え、その数値分だけ回復する。シナリオ1回。								
O：レジェンド	1							
効果：【精神】の達成値+8。シーン持続。								
魔王の外套	3							
効果：被ダメ-35。使用時に暴走								
★サイレンの魔女	1							
効果：装甲無視、攻撃力12の攻撃								
黒の鉄槌	5							
効果：攻撃力12の攻撃、至近不可								

無料：ダインスライフプログラム

キャラクター名

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]