

キャラクター名

多動のオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	15				

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損壊することができます。そうした場合、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。