

キャラクター名

OmegaEater

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	24

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		具現する悪意		アクション	4		このマニューバが宣言されたカウントを1つ以上のカウント目録する前にこのパーツが破損していない限り効果が発動する。発動上の全ドローはパーツを2つ選択し発動する。カウントが5以上の場合は宣言できない。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度も使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		守護本能		オート	なし		戦闘開始時、自身を除くサブユニットがホラーを『主』として選ぶ(戦闘中変更不可) 戦闘中『主』と同じエリアにいるなら『主』を対象にしたマニューバを自身に変更してもよい。
頭		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージを受ける前に『肉の盾』マニューバでダメージをマニューバに振り回す。必要なダメージはダメージの値、敵の属性、自身の属性、その他の属性が影響する。発動中は即時に破損、破損してよい。
頭		騎乗調整		オート			(戦闘開始時、自身を除くサブユニットが『乗り手』として選ぶ(戦闘中変更不可、戦闘中『乗り手』と同じエリアにいるなら『乗り手』は『乗客』『乗客』を選択してもよい。また、自身は乗客として『乗り手』も認識する。)
頭		不動		オート			移動転倒無効
頭		平気		オート			(バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。)【死に続け】ラビッドの自身(基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		しんぞう		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		はらわた		オート			
頭		はらわた		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			
頭		よぶんなにく		オート			