

キャラクター名

リーネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	□マネスク	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	26 パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4
		B-43 己の死顔	目の前にこの死に顔があった。俺が嫌いだとも言うのだろうか。嫌でも見た？ 儼然とした顔の死人を見た？ それとも、死んでいたのはあなた自身で……今のあなたは静かな人形とも言えるのか。前後がわからない。混乱だけがある。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベリー	恋心	3	①②③④⑤	
グラス	執着	3	①②③④⑤	
アンジェリーナ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		オート			
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		たからもの(アクセサリ)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
腕		シザーハンズ		オート	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1