キャラクター名

オフィーリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたのあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に 1 上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
腕		鍵		オート	なし	なし	