

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	3		12	2
		敏捷度	4	7		19	3
体	8	筋力	6	18		32	5
		生命力	16	20		44	7
心	13	知力	6	12		31	5
		精神力	6	15		34 + 2	6

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34 p	頑強	1-279p	魔動機文明語	○	○
治癒適性	2122p	魔法拡大/すべて	1-290p	妖精語	○	
不屈	2123p	足さばき	2-227p			
ポーションマスター	2123p		p			
韋駄天	3142p		p			
かぼう	1-285p		p			
防具習熟A/盾	1-282p		p			
ガーディアン	1-279p		p			
防具習熟S/盾	1-282p		p			
魔法拡大/数	1-289p		p			

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	7	9	10	12	鎧 インペリアル		30	-1	14
グラップラー	0				盾 マナタイト加工のトータルリフレクター		19	1	4
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		10	21

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	21 _m	63 _m	2d+ 10	21	124	神聖魔法	16	21			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 23	2d+ 24	86						

装備品		説明
頭	懺悔	敵から「冒険者レベル」点以上のダメージを受けると、MPを「最大MPの10%」点回復。
耳	聖印(ティダン)	神聖魔法行使に必要。
顔	ラル=ヴェイネの金鎖	部位：その他を得る。
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主动作为MPを10点以上消費するとHPが10点回復。
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4。
右手	正しき信念のリング	精神抵抗判定+2。
腰	グリーンベルト	常時自然環境として扱う。
足	ブランクミディアム:天	「七人委員会」「世界の敵」と達成値の比べあいを行う場合、+8修正。知力ボーナス+1。
その他不撓のバックル		受けたガンや魔力の失を、回避力/消滅ではなく精神抵抗/半減として扱える。

装備品		説明
	ラル=ヴェイネの肩掛け	合言葉で10時、土、水、火、風、雷、毒、睡眠、断空、のうろつに抵抗+1、ダメージ-1。 精神力+1
左手	ラル=ヴェイネのマナリング	魔法の与ダメージを+2。発動体を兼ねる。
	水飲み鳥のマスク	毒・病気に対するすべての判定に+1ボーナス。

その他メモ	自動失敗 チェック
	☐☐☐☐⑤ ☐☐☐☐⑩ ☐☐☐☐⑮ ☐☐☐☐⑳ ☐☐☐☐㉕ ☐☐☐☐㉙ ☐☐☐☐㉛

