

キャラクター名

プレイヤー名

崎山 来男

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	1			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	3		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+4	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		浪麗 レイラ	P 傾倒	N 嫌気	
		崎山 北男 (ざきやま きたお)	P 庇護	N 不安	
		崎山 来代 (ざきやま くるよ)	P 庇護	N 嫌気	
		ツン太郎	P 慈愛	N 嫉妬	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のC値を-LVする。								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]&このエフェクトに対するドッジ判定ダイスを-1個する。								
死神の針	1	3	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果：[攻撃+[LV×2]]の射撃攻撃&このエフェクトに対するドッジ判定ダイスを-1個する。								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： そのシーンの間、自分の素手データを右記に変える「種別&技能：白兵/命中：-1/攻撃：+[LV+5]/ガード値：6/射程：至近」								
骨の銃	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： そのシーンの間、右記の武器を作り装備する「種別&技能：射撃/命中：-1/攻撃：+[LV+5]/ガード値：0/射程：20m」								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えられれば、バッドステータスの硬直も与える。								
十徳指	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：指先を工具に変形								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：暗闇でも熱で物を見られる。残熱を追って対象を追える。体温の変化から感情や体調を読み取れる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

読み方：ざきやま くるお
「来る」ことを重んじている。
アツい男。
髪をはじめ体の一部を鋭利化させて戦う。
鋭利化させた部位は切り離して飛ばしたりして攻撃することもできる。