

キャラクター名

プレイヤー名

アリサ・ソレイユ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	30
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	12	7	8	12	11	
ボーナス	2	2	4	2	2	4	3	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正								
能力値	2	3	6	2	3	5	4	

HP	30
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	6	0	5	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	4	7	3	5	9	7
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 3 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	HPポーション	
危険感知	3			3	+ 2 d	HPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HPポーション	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HPポーション	
魔術判定					+ d	MPポーション	
呪歌判定					+ d	ランタン	
錬金術判定					+ d		
現在重量：	6						
最大重量：	9	所持金：		240	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用。ダメージに+ [(SL) D] する								
ステップ：ダーク	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：回避判定の達成値に+ [SL×2] する。シーン終了まで持続。								
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：プリプレイに所持金が [【俊敏】×100] G増える。								
	1							
効果：								
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								