

キャラクター名

プレイヤー名

コロソ

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

絵	
物語	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全損傷した部位1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージを+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル3パーツを追加獲得
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	ダメージの命中箇所を自身で決められる ※大成功時不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	妨害1。自身への攻撃時のみ使用可
頭		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時に損傷していたら修復してもよい
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	任意の基本パーツを損傷することで白兵・肉弾ダメ+1。1ターンに何度も使用可
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	「腕」が「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を任意の数指定し、それぞれにダメージを振り分けられる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1