

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	0	0	0		
改造	2	0	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点+1をコストとし、そのダメージ+2
メインクラス		(銃神)		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		(子守唄)		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		(時計仕掛け)		オート	0	自身	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		狙撃ライフル		アクション			
腕		ショットガン		アクション			
腕		アンデッドガン		アクション			
				オート			
				オート			
				オート			