

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	20		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		技能移植		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		コンバットナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		超反応		ジャッジ	1	0	支援1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		リフレックス		オート			1
腕		超速		オート			2
腕		殺戮兵器		オート			2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		凶化器官		オート			あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用直前に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「車裂」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
胴		しんぞう		オート			1
胴		エネルギーチューブ		オート			2
脚		凶悪		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度も使用してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		体幹		オート			1