

キャラクター名

プレイヤー名

|            |       |       |       |     |    |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス     | ランページ | Lv.1: |       | レベル | 27 |
| サポートクラス    | ニンジャ  | Lv.1: | レンジャー | 性別  |    |
| 称号クラス      |       |       |       | 年齢  |    |
| 種族         | ヒューリン |       |       | 境遇  |    |
| 出自<br>(効果) |       |       |       | 目標  |    |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |     |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |     |
| 基本値   | 22 | 36 | 41 | 8  | 18 | 8  | 9  | HP   | 238 |
| ボーナス  | 7  | 12 | 13 | 2  | 6  | 2  | 3  | MP   | 216 |
| クラス修正 | 0  | 1  | 3  | 1  | 3  | 0  | 0  | フェイト | 5   |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |      |     |
| 能力値   | 7  | 13 | 16 | 3  | 9  | 2  | 3  |      |     |

|       |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手    | +フレイムエッジ     | 至近 | 0   | 13  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ナインテイル       | 至近 | -3  | 12  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | シャドウブレイカー    |    | 0   | 0   | 0   | 8  | 0  | 0  | -1 |
| 胴部    | シャドウブレイカー    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    | +必殺の手袋       |    | 0   | 0   | 1   | 3  | 0  | 0  | 2  |
| 装身具   | +黒羽根のイヤリング   |    | 0   | 0   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 能力値   |              |    | 13  | 0   | 16  | 0  | 2  | 25 | 12 |
| スキル   | ヴァーナ:狼族      |    |     |     |     |    |    | 1  | 5  |
| その他   | 黒羽根反映済みなので注意 |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 13  | 13  | 17  | 11 | 2  | 26 | 18 |
| 総計(左) |              |    | 10  | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    | m  |

|        |     |      |     |        |       |           |     |
|--------|-----|------|-----|--------|-------|-----------|-----|
|        | 能力値 | スキル  | その他 | 合計     | ダイス数  | 所持品       |     |
| トラップ探知 | 9   |      |     | 9      | + 2 d | HPポーション   | 飛翔符 |
| トラップ解除 | 13  |      |     | 13     | + 2 d | HPポーション   | 飛翔符 |
| 危険感知   | 9   |      |     | 9      | + 2 d | HPポーション   |     |
| エネミー識別 | 3   |      |     | 3      | + 2 d | HPポーション   |     |
| アイテム鑑定 | 3   |      |     | 3      | + 2 d | HPポーション   |     |
| 魔術判定   |     |      |     |        | + d   | EXMPポーション |     |
| 呪歌判定   |     |      |     |        | + d   | EXMPポーション |     |
| 錬金術判定  |     |      |     |        | + d   | EXMPポーション |     |
|        |     |      |     |        |       | 飛翔符       |     |
|        |     |      |     |        |       | 飛翔符       |     |
| 現在重量：  | 13  |      |     |        |       |           |     |
| 最大重量：  | 22  | 所持金： | 0   | 預金・借金： |       |           |     |

| スキル名                                               | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象     | 判定 | 制限            | メモ |
|----------------------------------------------------|----|-----|------------|----|--------|----|---------------|----|
| ハーフブラッド                                            | ★  | -   | パッシヴ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3      |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ワイドアタック                                            | 1  | 4   | メジャー       | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | -             |    |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]                |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ヴァーナ:狼族                                            | ★  | -   | パッシヴ/メイキング | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： 【行動値】+1/【移動力】+5                                |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ブラインドサイド                                           | 5  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： ギルドメンバーがエネミー判定済みの対象に対してダメージ+[(SL)D]            |    |     |            |    |        |    |               |    |
| バタフライダンス                                           | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： 回避+1D                                          |    |     |            |    |        |    |               |    |
| アームズマスタリー：短剣                                       | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： 指定武器の命中+1D                                     |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ビースティング                                            | 3  | 4   | メジャー       | 武器 | 単体     | 命中 | -             |    |
| 効果： 命中+[(SL+1)D]/クリティカル：ダイスロール追加                   |    |     |            |    |        |    |               |    |
| フェイドアウェイ                                           | ★  | 3   | ムーブ        | -  | 自身     | 自動 | -             |    |
| 効果： 離脱を行う/離脱を行ってもマイナー可能                            |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ドッジムーブ                                             | 1  | 2   | 効果参照       | -  | 自身     | 自動 | 盾非装備          |    |
| 効果： 回避と同時に使用/回避の達成値に+[SL+2]                        |    |     |            |    |        |    |               |    |
| アンビデクスタリティ                                         | ★  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： 両手の武器を兼ね備えた種別:双扱いとする                           |    |     |            |    |        |    |               |    |
| ナイフパリー                                             | ★  | 3   | ダメージロール直後  | -  | 自身     | 自動 | 短剣装備/装備解除時+1D |    |
| 効果： 物理ダメージ軽減を行う/受ける予定の物理ダメージから-[装備している武器の攻撃力の合計]する |    |     |            |    |        |    |               |    |
| スペシャライズ:短剣                                         | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | 選択武器使用        |    |
| 効果： 選択武器使用時の命中+SL/ダメージ+SL                          |    |     |            |    |        |    |               |    |
| コンシールアタック                                          | 3  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | 隠密            |    |
| 効果： 攻撃の命中+1D/ダメージ+[(SL)D]                          |    |     |            |    |        |    |               |    |
| マードースキル                                            | 5  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -  | -             |    |
| 効果： クリティカルした場合+[(SL+1)D]する                         |    |     |            |    |        |    |               |    |
| イメージボディ                                            | 1  | 5   | セットアップ     | -  | 自身     | 魔術 | -             |    |
| 効果： 回避の達成値に+[SL*2]/ラウンド終了まで/クリティカル:コスト0            |    |     |            |    |        |    |               |    |

継戦ならデュエルドレスありかも？(P251中央)カウンタするためのMPが結構帰ってくる  
狙うとしたらアバドン(P318)  
余りに余っていたら：カマソツ(330)、ユースタス(331)、竜鱗(331)

黒羽根(148)(アバドンには無効だが、これのほうが打点でそう)

[illegible][illegible]

|         |
|---------|
| キャラクター名 |
|---------|

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]