

キャラクター名

No.910（ノクト）

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
基本50	銃声
β 6 4	首吊り
基本73	動く死体

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		【完全捕食】		オート			あなたが射程0の肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツの総数が[判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが暴落する。(ただし、ギオンには無効)
		【消化液】		オート			自身・自身の攻撃によって対象が完全解体された際、あなたは損傷した基本パーツを1つ修復してよい。
		【狂鬼】		オート			肉弾攻撃マニニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
脚		【しっぽ】		オート			最大行動値 + 1
頭		【おおつの】		オート			あなたは射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「猛烈重撃しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発生する
脚		【にくへび】		オート			肉弾攻撃 2 + 連撃 2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で、)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		【ジェットノズル】		オート			自身がダメージを与えた際使用可能。肉弾・白兵のダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可能。
脚		【リフレックス】		オート			最大行動値 + 1
胴		【痛覚快楽】		オート			行動値+1。このパーツが損傷した際、自身が次に宣言する攻撃もしくは移動マニニューバのコストを0にする。
頭		【従者の証】		オート			たからもの。この家で働く従業員の証。