

キャラクター名

狐塚(ボス)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

姉妹	
かみさま	
彼岸花	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		□□□□□□□□		ダメージ	効果参照	自身	□□□□□□□□□□□□□□□□
ポジション		□□□□□□□□		オート	なし	自身	□□□□□□□□
メインクラス		願った身体(異形存在)		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、その判定が不成功でなければ、命中箇所を任意で決めて良い(ただし全損しているパーツは指定出来ない。)
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	あなたは任意の未練から狂気点を1点減らす。もし同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は未練をひとつ選び、狂気点を1点加えなくてはならない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		屍人病・反転(死に続け)		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い。
胴		狐のしっぽ(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		彼岸花(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		ないんていす(にくへび)		アクション	3	0	肉弾2+連撃2(1度だけ攻撃判定を振り直せる)
頭		願わずの身体(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		つんぐうすか(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ(1重撃不可)、コストとして、自身の任意の基本パーツを1つ損傷する。1ターンに何度でも使用可能。
脚		優しさという枷(リミッター)		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した時に効果発動。最大行動値+2