

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	反転(8)
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ ケーキ(16) クスリ(93)	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひな	憧憬	3	①②③④⑤	
あやめ	執着	3	①②③④⑤	
きく	保護	3	①②③④⑤	
あずさ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		壊れた部品		オート			たからもの
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目に+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ 1 つを使用
サブクラス		殺劇		オート		自身	攻撃判定出目+1、ダメージ+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2+連撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2