キャラクター名	プレイヤー名
あやめ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	9：希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
22：星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたは覚えている。
56：スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひな	恋心	2	①②③④⑤	
よう	憧憬	2	①②③④⑤	
きく	友情	3	①②③④⑤	
あずさ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		写真		オート			たからもの
腕		変異：かぎづめ		アクション	2		肉弾攻撃2
腕		変異：どくばり		アクション	3		肉弾攻撃3
脚		変異：にくむち		アクション	3		肉弾攻撃2+連撃
腕		改造：シザーハンズ		アクション	2		肉弾攻撃1+切断
胴		改造：エレクトリッガー		アクション	2		肉弾攻撃1+転倒
ポジション		作戦		オート	0	効果参照	バトル開始時味方１体の配置を奈落以外の望むエリアに変更可
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のr/j/dのうち１つを再使用可能に
サブクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃判定で出目+1してよい