

キャラクター名

あやめ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	9：希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	22：星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたは覚えている。
		56：スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひな	恋心	2	①②③④⑤	
よう	憧憬	2	①②③④⑤	
きく	友情	3	①②③④⑤	
あずさ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		写真		オート			たからもの
腕		変異：かぎづめ		アクション	2		肉弾攻撃2
腕		変異：どくばり		アクション	3		肉弾攻撃3
脚		変異：にくむち		アクション	3		肉弾攻撃2+連撃
腕		改造：シザーハンズ		アクション	2		肉弾攻撃1+切断
胴		改造：エレクトリッガー		アクション	2		肉弾攻撃1+転倒
胴		変異：おとこのこ		オート	0		
腕		改造：マニピュレーター		オート	2	0~1	移動妨害+転倒
ポジション		作戦		オート	0	効果参照	バトル開始時味方 1 体の配置を奈落以外の望むエリアに変更可
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のr/j/dのうち 1 つを再使用可能に
サブクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃判定で出目+1してよい
サブクラス		歪極		オート	0	0	取得時レベル3変異パーツ獲得、修理可能