

キャラクター名

プレイヤー名

沙織

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	41 神様	
		25 葬儀	きっと大事な人のお葬式だった。それでも私は泣けなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了後と【たからもの】が損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		美しき献身（リネム：庇う）		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。但し、全体攻撃は応えない。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている場合使用可能。妨害 3
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		戦闘の記録（リネム：カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		火縄銃（リネム：ショットガン）		アクション	2	0-1	射撃攻撃 1 + 【爆破】 + 【攻撃判定+1】
胴		共生（リネム：うじむし）		オート	なし	自身	バトルターンにてターン終了時、このパーツが損傷していた場合、修復してもよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	【防御 2】
頭		制御装置（リネム：リミッター）		オート	なし	効果参照	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで【最大行動値+2】バトルパート終了時までの効果は継続されるが、効果中このパーツを修復することはできない。
腕		操り糸（リネム：ワイヤーリール）		ラピッド	3	0-2	移動 1
頭		強固な体（リネム：オートセパレート）		オート	なし	自身	【切断】無効
腕		煙管（キセル）		オート			【たからもの】