

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間			レベル	1		
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1		
国籍		性別	女	年齢	17歳		
クラブ		部	クラス	2	年	4	組
経緯	凶気						
好き	動画サイト、オシャレ						
嫌い	マヨネーズ、天使						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	12	6	18	2d+ 6		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		射程1。威力1。クリティカル3。
2	メタルシールド		威力1。装甲2。堅牢2。
3	儀礼服		装甲2。
4	タブレットPC		学力修正値+2
5	お酒		アウル1点回復、眠気を受ける。
6	後輩		政治力修正値+2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
冬希子	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
キュベルト	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
ツバキ	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			情報処理			タウント			防壁陣			撃退特別法						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	3		2			1						
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩					
<input type="checkbox"/>	常駐 生命力修正値+ [Lv*5]			<input type="checkbox"/>	常駐 調査判定の達成値+ [Lv*1]			<input type="checkbox"/>	補助 射程内のキャラがダメージを受けた時、代わりにダメージを受ける。 授業Lv+目標への[好意]だけ軽減できる。			<input type="checkbox"/>	常駐 装甲の値+ [Lv*2]			<input type="checkbox"/>	常駐 政治力の修正値+ [Lv*2]		

  

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩	
<input type="checkbox"/>	常駐 政治力の修正値+ [Lv*2]			<input type="checkbox"/>	補助 調査判定成功時、アウルを[コミュレベル*1]点か、お金1個のいずれかを得る			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩	
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5