キャラクター名: テスト

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	17	8	9	12	6	6
ボーナス	9	5	2	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	10	7	3	3	6	2	2

HP	81
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クロスハルバート		0	7				-1	
左手									
頭部	マキナハット					1	4		
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			7	0	3	0	2	9	15
スキル				5					
その他									
総計(右)			7	12	3	8	6	10	15 m
総計(左)			7	5					
総計(両)			7	12					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×10	
ハイHPポーション×5	
ハンティングナイフ×4	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
ビーストブラッド	

現在重量： 56

最大重量： 56

所持金： -6765

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	-	
効果： スキルを打ち消す								
バタフライダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 回避ダイス＋１D								
ストライクスロー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：								
ブレイククロス	3	-	ﾏｲﾅｰ		自身	自動	-	
効果： 狩猟武器を1個消費、SL×10のダメージ増加								
ハンターウェポン	5	-	ｱｲﾃﾑ	-	効果参照	-	-	
効果： 携帯品、武器をSL個に「武器種：狩猟」「重量＋２」「攻撃力＋３」「行動修正－１」を追加								
ユニークウェポン	1							
効果： ハンターウェポンでマジックアイテムを選択できるようになる								
エリアサーチ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果： 危機感地判定に＋１D								
バイタリティ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除に＋１D								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								

2D+32
2D+62