

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	幼いころに家を何者かに襲われ逃げ延びた カラスの入れ墨をした男たちに復讐を誓う		
経験点	30				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	6		25 + 2	4
		敏捷度	10	13		33 + 2	5
体	6	筋力	9	13		28 + 2	5
		生命力	12	6		24 + 5	4
心	5	知力	9			14 + 2	2
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	8		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	11		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
斬り返し	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
リカント語	○	○

[illegible]

名誉アイテム	点数
ギルドに献上	100
専用化	100
名誉点 所持 162 /合計	362

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー	合計値		18	5

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード(赤)x5	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
ヒーリングポーションx5	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
アウェイクポーション	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
父の遺した短剣	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
トリートポーションx2	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
マテリアルカード(赤S)x3	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

スカーレットポーション	〇□□〇□□
幸運のベルト	〇□□〇□□
マテリアルカード(赤SS)	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
所持金	預金・借金
12733	G
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	35 _m	105 _m	2d+ 18	5	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 13	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	HP+2
顔	狩人の目	魔物知識判定に失敗してもレベルが上がる。判定成功で命中+1
首	スマルティエの銀鈴	装飾品その他追加
背中	スマルティエの風切り布	1ラウンド、命中回避+2、18ラウンドに1回
右手	英雄のグローブ	
腰	スマルティエのベルト	MP+2
足	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒のペナルティを-1にする
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	英雄のグローブ	
	スマルティエのリボン	

その他メモ	自動失敗 チェック
元お嬢様。幼いころに家を何者かに襲われ、父親を殺されてしまった。隠れていたサフィラはその男たちの肌に彫られていたカラスの入れ墨だけを頼りに復讐を誓う。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
その後は踊り子として活動しながらマカジャハット王国の「プリム劇場」で踊り続けていた。カラスの入れ墨の男がここに現れるという情報だけを頼りに。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
ついに男の一人が酒場に現れた。悪辣な支配人の元から抜け出し、入れ墨の男を追わなければならない。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
そんな時、初仕事終わりであろうある冒険者達に依頼を申し込む。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
その後、冒険者たちと旅を続け自分自身も冒険者として経験を積む。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉔