

キャラクター名

コンパス

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 13 |
| メインクラス | ゴシック   | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 15 |

|       |     |         |                                                                                                              |
|-------|-----|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 初期配置  | 煉獄  | 記憶のカケラ  | 内容                                                                                                           |
| 最大行動値 | 10  | 2: 母の手  | 懐かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。                   |
| 能力値   | クラス | 修正      | 合計                                                                                                           |
| 武装    | 1   | 0       | 1                                                                                                            |
| 変異    | 2   | 1       | 3                                                                                                            |
| 改造    | 1   | 0       | 1                                                                                                            |
|       |     | 12: 父の腕 | か強い父の手、顔に当たる暖い髪い髪の感触、あなたの華やかな体を抱きしめてくれたその腕を、あなたには覚えている。【要補綴が048-66:その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。 |
|       |     |         |                                                                                                              |
|       |     |         |                                                                                                              |
|       |     |         |                                                                                                              |
|       |     |         |                                                                                                              |
|       |     |         |                                                                                                              |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                                             |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|-------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                          |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                                             |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                                             |
| ポジション  |    | 看破       |    | ラピッド  | 0   | 0〜3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。                       |
| メインクラス |    | 捕食者      |    | ダメージ  | 2   | 0   | 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。                                     |
| メインクラス |    | 舌なめずり    |    | ラピッド  | 0   | 0〜1 | 移動妨害1。                                                      |
| サブクラス  |    | 死に続け     |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 損傷している基本パーツ1つを修復する。                                         |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                                                     |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                                                     |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                                       |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1。                                                    |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0〜2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。                                      |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                                         |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                                       |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                                         |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                                         |
| 腕      |    | おおあな     |    | ジャッジ  | 0   | 0〜3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1                                       |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1                                 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                                                          |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                                                          |
| 胴      |    | しょくしゅ    |    | ラピッド  | 1   | 0〜1 | 移動妨害1。                                                      |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                                         |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                                                         |
| 脚      |    | しびとだけ    |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 妨害2。                                                        |
| 腕      |    | 父の方位磁石   |    | オート   | なし  | なし  | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
|        |    |          |    |       |     |     |                                                             |
|        |    |          |    |       |     |     |                                                             |
|        |    |          |    |       |     |     |                                                             |