

キャラクター名

(名前未定)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
神様	手を合わせ、何かに必死で祈った記憶がある。婆も、名前も、何の神様だったのかも思い出せない。ただ、その時だけは誰かに届くと信じてた。今もまだ、どこかで聞いてくれるだろうか。
14: 呪い	覚えてないやつがいた。あなたは、その恨しみを込めて儀式をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを同じ目に合わせ（更新時の40-73でやる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		神隠し（リネム：災禍）		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		襖斬り（リネム：名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		呪い封じの護符		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。