

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	2	1	3		
改造	1	0	1		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		【底う】		ダメージ	0	自身	対象が受けたダメージを自分が受ける。一ターンに何回でも使用可、ただし『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ回復できる
				オート			
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたらなら、修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		アーマースキン		ダメージ	1	自身	防御1
				オート			