

キャラクター名

プレイヤー名

ちゃっ子

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	7

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	59「人形」	可愛い人形が転がっているね。今の私みたいね。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

α 27「牧場」	山の上で動物たちと暮らして楽しかったです。
β 84「巨人」	悪夢の産物のごとき屍肉の巨人
【基本15:歌】	なんもねえ！なんもねえ！
【 β 39:脱走！】	研究室が養成施設が研究所が孤児院か。あなたはある場所に移り込められていた。そして、そこから逃げ出した。共にいた誰かと手に手を繋ぎ、遠くに見える希望へ手を伸ばすために。あの後、あなたはどこにたどり着いたのかー。
【基本54:演奏】	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元がない。弾く曲の名前も覚えていない。口ずさむことはできるけれどーけれどあの楽器があればきっと、指が曲を覚えてはいるはず。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		追跡		ラピッド	1	自身	手駒が移動マニューバを宣言した際に宣言可能。移動1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自信	射撃マニューバーにおいて判定*1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自信	射撃攻撃マニューバーコスト-1、出目-1
サブクラス		鼓舞		ジャッジ	2	0-1	支援1。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定を1回振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		宝物(バスケット)		アクション	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		痛覚快樂リンク		オート	なし	自身	行動値+1。このパーツが損傷した際、自身が次に宣言する攻撃もしくは移動マニューバのコストを0にする。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1