

キャラクター名

プレイヤー名

ジェーン

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	40

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	47 嫉妬	あの時の幸せな自分が妬ましい、あの時あんなに笑顔だったあなたが妬ましい、あんなにあなたは不幸だったのに。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1
24 宝物	今持ってる宝物が昔大事にしてたものだったのだろうか。		
62【手をつなぐ】	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安んじられるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。		
【飲み物】(オリジナル)	自分の好きな飲み物は何だっただろう。甘い、苦い、酸っぱい、それとも辛い？どんな時に飲んでいたらいい。思い返してみれば、懐かしい気持ちがある。		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラヴィ (PLわたあめ)	執着	3	①②③④⑤	
リベレッタ (PLえとのわーる)	信頼	3	①②③④⑤	
レモン (NCめりー)	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+1、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、コストとして任意の基本パーツ一つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1。(1ターンに何度でも使用可。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵、肉弾ダメージ+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する。
腕		本		オート			
腕		【レモンくん人形】		オート			手に傘を持った男の子の人形。タグに『レモン』と書かれている。大きさは20cm程度。傘は取り外し可能。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1