

キャラクター名

プレイヤー名

ミツ

ポジション	アリス	享年	未定
メインクラス	バロック	暗示	未定
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
未定	未定
未定	未定

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存		①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
			①②③④⑤	
			①②③④⑤	
			①②③④⑤	
			①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを□1（最低0）する。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		未定		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2。