

キャラクター名

プレイヤー名

ヘリオデュール

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこへいったろう？あの日の機はまだあるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけど。それは記憶のなかと同じ生命に満ちた海だろうか。
		子守唄	微睡みながらこの歌をよく聞いていた。安心できる腕の中、ゆらゆらとされながら。歌ってくれたのは誰だった？

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1 少しサイズのあっていない可愛らしいお洋服	
マロン		3 ①②③④⑤		
リーシャ		3 ①②③④⑤		
クー		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コスト「任意の基本パーツを1つ損傷」して、行動判定、攻撃判定、切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		アクセサリー		オート			かわいい衣装
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	妨害か支援どちらか1
胴		くされじる		アクション	3	1	肉弾1+爆発+転倒
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1