

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ 一人ぼっち 隠れ場所 感謝	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カル	友情	3	①②③④⑤	
レイ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		克己心		オート	0	自身	自身が発狂状態なら狂気判定、対話判定の出目+1して良い
		死の舞踏		ジャッジ	0	0	攻撃判定のサイコロを振り直す
		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象した敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1,ダメージ+1して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と対話判定可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1,攻撃判定の出目+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断1+連撃1
腕		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1