

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	犬の日々	四本の足で疾を歩く。ご主人様から血で顔をもらう。撫でてもらってかゆいられる。かつて、あなたは犬だった。優しいご主人様がいた。毎日かゆいがられていた。だから犬だった。犬に違いない。
		国威徴兵	国のためにと、地獄身でも兵士として送り出される。周囲が容赦を許さない。あるいはあなたも栄光を夢見たか。英雄として送り出され。事つこともできない歳を手に、前線へと向かい……そして、おそらく死んだ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする攻撃判定の出目-1（全体攻撃は自分への判定値のみ-1）、同じターンに重複しての使用不可
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを取得した際レベル3改造パーツを
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート			1、このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい。同じ判定への重複した使用は不可。
腕		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		小さなアンデッド		オート			たからもの、モルモット
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して妨害判定はすべて無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1