キャラクター名	プレイヤー名
シューラル	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	54

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
孤独	いつからここにいたのか、もう覚えていない。少し丈夫な身体を持ってしまったために、幾人もの同室の少女が消えていくのを見てきた。きっとこの先も変わらない。私は一人、置いて行かれるのだと、そう諦めていた。
約束	優しい手が頭を撫でる。でも、その手の持ち主をあなたは忘れてしまった。大切な人だったのに、顔も声も思い出すことができない。たった一つ覚えてるのは、その人との約束。「あなたは強い。あなたが、みんなを護ってあげて」
守護者	願いを叶えなくちゃいけない。そう約束したはずだ。いや、違う、そうじゃない。私がお姉さんだから、みんなを引っ張っていく存在だから。みんなに希望を与えるために、一緒に願いを叶えると決意したはずだ。それがいつだったのか、もう覚えていないけれど。それがあなたの役目なんだ。もう二度と、掴んだこの手を離すつもりはない。私達三人で、今度こそ……。
仮初の希望	「今日はこれで終わりかな？」「流れ星って、外に行けば見れると思う？」両脇に座った少女達が口々にそう言ってあなたの手に触れる。この時を[illegible]生活の中で、二人との時間だけが[illegible]。きっと二人も同じことを感じてくれているのだろうか。 でも、それもいつ消えてしまうのかわからない。いつ少女達が消えてしまうのか、目を覚ます度に、もういないのではないかと不安になる。だからあなたは少女達に言った。「みんなで一緒に、流れ星を見に行こう」 少女達のためだと、自分に言い聞かせた約束を、心の何処かで偽善だとあなたは感じていた。
最果て	どんよりとした鈍色の空が広がっている。右を見ても、左を見ても、誰もいない。ここにはあなたしかいない。みんなで、と、約束したはずなのに。誰一人守れなかった。何一つ守れなかった。何も。何もない。たった一人、残されたあなた以外には何も。「願いを、叶えなきゃ」そう言ってあなたは今出たばかりの扉へ踵を返す。自動ドアの砕けたガラスがあなたの姿を映した。そこに写ったあなたの姿は…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コゼット	独占	3	①②③④⑤	
メアリー	友情	3	①②③④⑤	
先生	嫌悪	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		ラピッド	なし	効果参照	バトルパート開始時、味方一体の配置を「奈落」以外の場所に変えてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象の使う限りタイミングが「ダメージ」となる
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してもよい
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援２
頭		宝物		オート			
腕		こぶし		アクション	1	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵戦２＋切断、攻撃判定の出目＋１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵戦２＋連撃１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御１」。腕にある白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージ与えた際、肉弾・白兵ダメ+２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト−１する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵戦２，攻撃判定の出目＋１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１