

キャラクター名

NASCH

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
密室	
凌辱	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の未練に狂気点+1、支援+3
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ追加（きもちいいくすり）
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1