

キャラクター名

プレイヤー名

デティス=アル・シフル

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	24
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	放浪者
出自 (効果)	秘密結社			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	6	12	40	38	38	6	HP	175
ボーナス	3	2	4	13	12	12	2	MP	291
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0	フェイト	5
他修正				1					
能力値	3	3	5	17	13	14	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンセスタースタッフS1+魔烈	至近	-2	7				0	
左手									
頭部	アンセスターフードS1+増幅					3	1		
胴部	パニッシュローブS1+知力				-1	6	-5		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	5	0	14	18	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	7	3	10	11	18	8
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 3 d
エネミー識別	17			17	+ 3 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17		1	18	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	30				
最大重量：	30	所持金：	2175	預金・借金：	

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション*16
異次元バッグ	EXMPポーション*2
ポーションホルダー	万能薬*3
ランチボックス	野菜*5
冒険者セット	
図解ソーサラーの秘術	
プロフェットストラップ	
祖霊の灰	
銀の香炉	
ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃で1点でもダメージを与えると[放心]								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
ラーニング(オフENSEシブセンス)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージ+3 /幸運基本値-3								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 視界に識別可								
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： イリュージョニストのスキルの制限撤廃								
ソウルブレイカー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ディメア》ダメージ+SL*3								
ソウルスティール	★		パッシブ		自身			
効果： 効果で[放心]を与えたらその間はリアクション判定-1D								
デモンズウェブ	★		パッシブ		自身			
効果： 効果で[スリップ]を与えたらその間は全判定-1D								
パラライズチェイン	1		パッシブ		自身			
効果： 効果で[スタン]を与えたらその間は全判定-SLD								
アンプリフィケーション	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃ダメージ+SL*4								
マジックハンド	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
ポイズンアップ	3		パッシブ		自身	自動		
効果： 魔術で与えるBSの強度+SL								
マジックチェイス	3		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃の対象がBSを受けているなら、ダメージ+SL*2D								
パワーブースト	3		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃を行う魔術のダメージ+SL*3								

設定とか
キルディア共和国・無限の砂漠のとある部族・シフル家は、妖精の血を引いており、祖霊の力を借りて人に呪いをかけることを生業としていた。その部族は当然周りからは村八分を受け、裏社会で暗躍していた。シフル家と聞けば、裏社会に通ずる者なら恐れおののくだろう。そんな部族に産まれたデティスは、ナイトメアの悪夢を見せる力と、類稀なる霊的才能により跡継ぎの筆頭とされていた。過酷な修行と敵対者を呪う日々耐えかね、彼女は部族から逃亡を決意する。しかしそれが許されるはずもなく、元の部族や呪殺された組織からの刺客が次々差し向けられる。逃亡生活中に出会った様々な冒険者の生き方に憧れ、姓を隠してギルドに登録して表向きは魔術師として生きている。

部族以外の人と接することが少なかったため、あまり会話が得意ではない。
姓は持つものの、その経緯故か名乗りたがらない。
しかし、見た目とは裏腹に臆病者というわけではなく、敵対するものには容赦はしない。
ひとたびその力を解放すれば、数多の呪いが敵対者へ襲い掛かるだろう。

キャプテン・ニックとは神殿の依頼で知り合った。
たまには、こういう「冒険らしい冒険」も悪くはないかな…と思っている。

コネクション
B0-OC（ブレイド） → 「秘密」
彼女には、何故かシフル家の一員であることを知られている。

lv1:フェイ：ナイトメア / コンセントレイション / リゼントメント / マジシャンズマイトlv1 / リサーチ(出自)/エンサイクロペディア / コンコーダンス

[illegible][illegible]

テティス=アル・シフル

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タイニィウェポン	1		アイテム					
効果： 武器1つの重量-3行動+2								
リサーチ	1		パッシブ					
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定+1D								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： 装備の重量制限+5								
イミュンウェイト	1		パッシブ					
効果： 防具の移動修正を0								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HP+CL								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 【筋力基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 【敏捷基本値】+3								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果： 【知力基本値】+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果： 【感知基本値】+3								
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果： 【幸運基本値】+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1	
効果： ポーションを1つ使用								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： 【精神】判定のリアクションで+1D								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： 2個のハイMPポーションを獲得								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定成功で戦闘不能を回復								
キャンセルマジック	1		セットアップ		自身	魔術		
効果： 難易度10の魔術判定成功で持続の魔術を1つ解除								
フェイス：エンセスター	1		パッシブ					
効果： 【幸運】判定の達成値+1								
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 遊泳状態でも移動可能。シーン終了まで								
効果：								
効果：								