

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	19(外見)
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	18	6	10	6	8
ボーナス	5	4	6	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	7	2	3	3	2

HP	62
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正 4/両/9	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			6	0	7	0	3	10	12
スキル	AM: 刀 命中+1D THALv2 BD			6					
その他									
総計(右)			5	18					
総計(左)			6	6	7	16	3	10	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
上等な衣服	
HPポーション	
MPポーション	
釣竿	

現在重量: 11
 最大重量: 34
 所持金: 2166
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	4	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象を庇う								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃	-	自身	自動成功	1	
効果: 1シナリオ1回 CL×10のダメージ								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	1	
効果: 対象に白兵攻撃を行う、この攻撃のダメージは水属性の魔法ダメージとなる								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール前	-	自身	自動成功	-	
効果: 1シーン1回 ダメージ+ [(SL×2) D]								
	1							
効果:								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: SL個、刀を取得できる								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀使用時、命中判定+1D								
トゥーハンドアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 装備部位: 両 攻撃力+ (SL×2)								
	1							
効果:								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危険感知 +1D								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 筋力+3								
フィッシング	1	-			自身	自動成功		
効果: 釣り MP [2D+ (CL×2)] 回復								

自分の名前が、クレアという事しか基本覚えていないヴァーナの女性
 微かに浮かぶ記憶に、親と思われる人物が騎士の様な姿をしていた

その記憶から騎士の家系の出だと思っているが、確証はない
 親が騎士であったはずならば、自分が何故サムライとして刀を手をしているのか、それも分かっていない

現状の目的は、唯一浮かぶ親と思しき人物、もしくは自分を知っている者を探す事
 最終的には記憶を取り戻す事

普段着は、着物
 好物は、魚料理

見た目は、長い銀の髪を後ろで一本に纏めている
 背も低く小柄だが、女性らしい体つきをしている
 しかし、ヴァーナとしての生まれつきもあり動きは素早く、繰り出される剣閃は、鋭い

記憶がないのもあってか、性格は基本、口数少なく物静か、気を許すと口数が増える